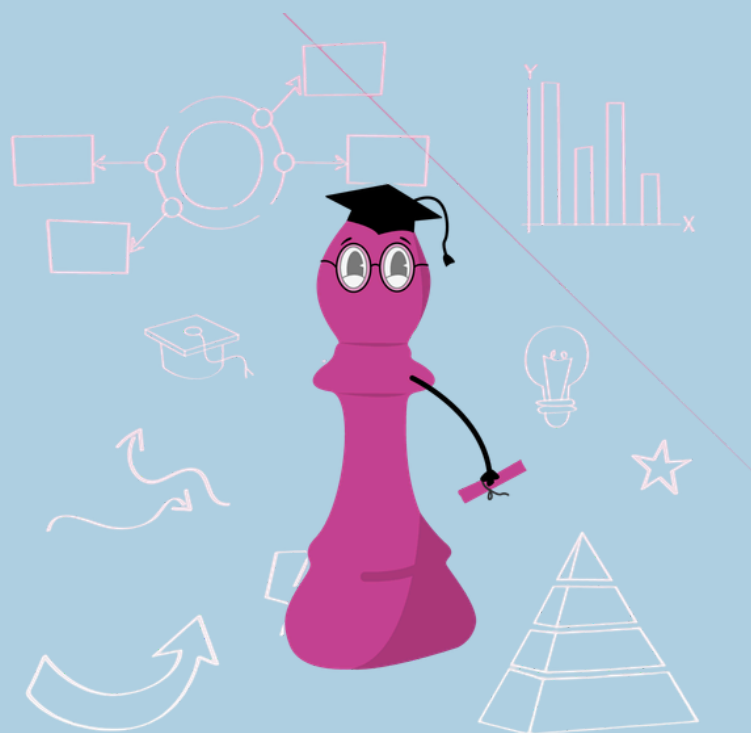


Catalogue des jeux

Marble

PACK APPRENTI



Ecris des mots

Écris des mots en utilisant les lettres que tu as sélectionnées !
Le défi est relevé ?

LE JEU

Marble te soumet un mot à écrire, sélectionne les bons caractères braille un par un pour le reconstituer. En mode libre Marble choisit les mots au hasard ; tu peux aussi cibler un caractère précis pour t'entraîner sur les mots qui le contiennent.

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

Moins de 10 minutes



Catégorie

Découverte



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Vocabulaire** - Apprendre de nouveaux mots et leur orthographe
- **Autonomie** - progresser à son rythme grâce à des défis de plus en plus exigeants



Conseil pédagogique

Encouragez les élèves à choisir les caractères qu'ils trouvent difficiles, l'entraînement ciblé est bien plus efficace. Conçu pour les jeunes apprenants qui commencent à s'exercer à l'orthographe.

Le juste nombre

Devine le nombre auquel BR'EYE pense dans la limite indiquée !
Pourras-tu trouver en moins de 4 essais ?

LE JEU

Marble choisit un nombre secret. À chaque essai, il te dit si tu es trop haut ou trop bas, à toi de resserrer la fourchette. Un vrai jeu de logique et de stratégie pour apprivoiser les chiffres en braille !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

20 minutes

Tt

Catégorie

Mathématique



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Reconnaissance des chiffres** — se familiariser avec les chiffres en braille et acquérir de l'aisance
- **Stratégie** — planifier ses essais pour trouver la réponse en un minimum de tentatives



Conseil pédagogique

Apprenez aux élèves la stratégie de division par deux, deviner le milieu de la fourchette minimise le nombre d'essais. Idéal pour les débutants qui découvrent les chiffres en braille.

Le compositeur

Mets toi dans la peau d'un compositeur !
A toi d'inventer ta propre mélodie.

LE JEU

Saisi les caractères de ton choix sur Marble : chaque caractère produit une note de musique. Combine-les dans l'ordre que tu veux pour créer une mélodie unique, sans mauvaises réponses, juste de la création libre !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

5 minutes



Catégorie

Musicaux



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Créativité** – composer librement sans pression ni mauvaises réponses
- **Oreille musicale** – associer des sons aux caractères braille par l'écoute active



Conseil pédagogique

Une façon amusante et déstressante de s'entraîner à la reconnaissance tactile, pas de mauvaises réponses, juste de la musique. Conçu pour tous les niveaux, enfants et adultes.

Sauvetage spatial

Un appel de provenant de l'ISS : ton équipage est piégé.
Résous les énigmes et ramène-les à la maison !

LE JEU

Marble raconte l'histoire : tu es à bord d'une station spatiale et des portes se verrouillent une par une. Pour les ouvrir, écris la bonne réponse. 6 énigmes te séparent de l'équipage !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

moins de 10 minutes

Tt

Catégorie

Aventures



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Écoute active** — suivre un récit audio et en extraire les informations clés
- **Vocabulaire scientifique** — satellite, observatoire, année-lumière dans un contexte immersif
- **Logique** — raisonner à partir des indices pour résoudre chaque énigme



Conseil pédagogique

Idéal pour les 8-12 ans qui aiment les sciences et l'aventure. Le scénario maintient la motivation même face aux énigmes difficiles.

Memory

Écoute le son émis et trouve le domino qui produit le même son.
C'est à vous !

LE JEU

Chaque caractère produit un son quand on le saisit. L'objectif : trouver les paires ! sais un caractère, Marble émet un son, puis un autre : même son = paire gagnée. Le joueur avec le plus de paires remporte la partie.

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 à 5 joueurs



Durée

10 minutes

Tt

Catégorie

Compétitifs



Mode

Caractère par caractère

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Mémoire** — retenir les sons associés à chaque domino pour trouver les paires



Conseil pédagogique

Le seul jeu multijoueur du pack, parfait pour une dynamique de groupe et rendre l'apprentissage collectif et festif. Recommandé pour les enfants débutants.