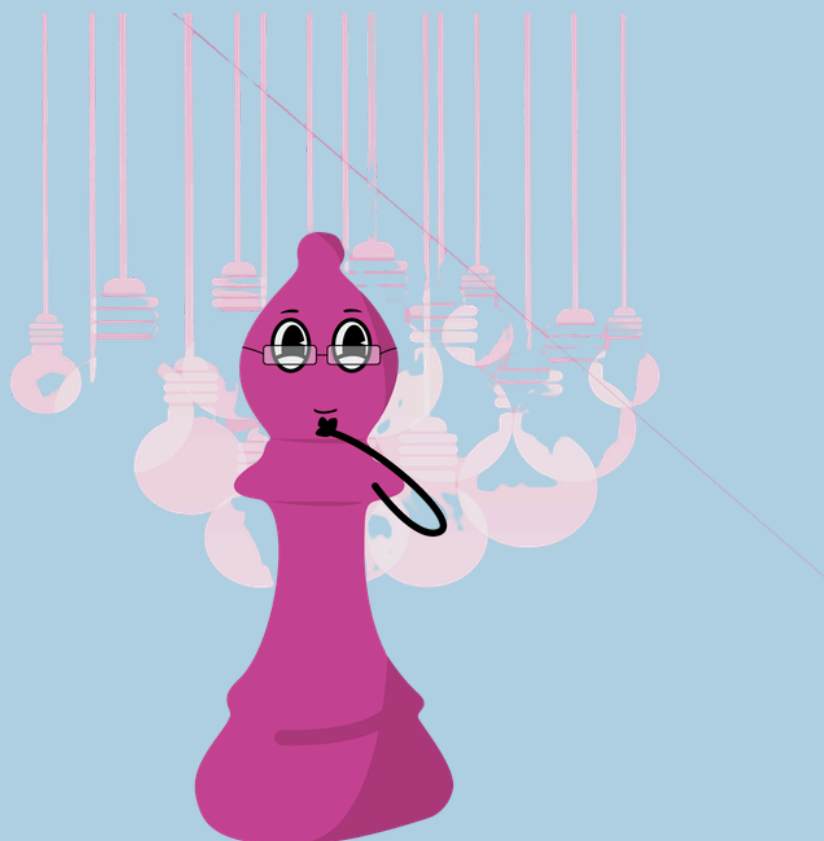


Catalogue des jeux

Marble

PACK STRATÈGE



Mindomino

Utilise ta logique et devine à quel caractère Marble pense !
Sauras-tu l'identifier avant d'épuiser tes essais ?

LE JEU

Marble choisit secrètement un caractère. À chaque essai, il te dit combien de points sont au bon endroit, à toi d'éliminer les possibilités et de resserrer ta déduction. Un vrai Mastermind en braille !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

15 minutes



Catégorie

Compétitif



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Raisonnement déductif** - éliminer les possibilités pour trouver la bonne réponse
- **Concentration** - maintenir son attention sur plusieurs tentatives



Conseil pédagogique

Commencez par l'accent « é » pour savoir combien de points contient la réponse, puis déduisez avec « L », le casse-tête devient bien plus accessible ! Idéal pour les adultes expérimentés qui aiment les défis logiques.

Domino à Gogo

Mets tes connaissances en braille à l'épreuve !
Trouve les bons caractères selon leurs points, à toi de jouer !

LE JEU

Marble pose des questions sur les points braille, certaines avec une seule réponse, d'autres avec plusieurs valides ! Symétrie, ajout de points, rotation... tu vas devoir penser les dominos sous tous les angles.

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 à 5 joueurs



Durée

20 minutes



Catégorie

Compétitif



Mode

Caractère par caractère

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Raisonnement spatial** — comprendre le positionnement des points braille par la résolution active



Conseil pédagogique

Idéal pour les débutants et intermédiaires qui aiment découvrir des motifs à travers des puzzles. Jouez à plusieurs pour créer une dynamique de groupe stimulante !

Molimélo

Devine le mot que Marble a en tête grâce aux indices sonores
Le mot cible est à portée de main mais sauras-tu l'entendre ?

LE JEU

Comme un Wordle sonore, Marble confirme à chaque essai quelles lettres sont bien placées. Écris tes tentatives et utilise les indices pour trouver le mot cible avant d'épuiser tes essais !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 à 5 joueurs



Durée

20 minutes



Catégorie

Compétitif



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Vocabulaire** — découvrir de nouveaux mots et renforcer l'orthographe
- **Discrimination auditive** — utiliser des indices phonétiques pour trouver le mot correct



Conseil pédagogique

Utilisez le menu de personnalisation pour ajuster la longueur des mots et le nombre d'essais selon le niveau. L'apprentissage est plus efficace quand la difficulté est bien calibrée !

Mot à Mot

Écris chaque mot en utilisant les dernières lettres du mot précédent ! Jusqu'où peux-tu enchaîner sans te bloquer ?

LE JEU

Marble te donne une lettre de départ. Chaque mot que tu écris impose les lettres de départ du suivant, la chaîne s'allonge et se complique au fil des tours. Stratégie, vocabulaire et anticipation sont tes meilleurs alliés !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

Infini



Catégorie

Compétitif



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Vocabulaire** — mobiliser un large répertoire de mots sous contrainte
- **Structure des mots** — réfléchir aux groupes de lettres et à leurs enchaînements
- **Logique** — anticiper pour éviter de se retrouver bloqué



Conseil pédagogique

Encourage les élèves à anticiper leur prochain mot avant de confirmer celui en cours. Invite-les à battre leur propre score et à allonger leur plus longue suite ! Idéal pour ceux qui maîtrisent un large vocabulaire.

Défis de connaissance

Plus tu trouves de mots, plus tu obtiens d'indices pour la suite !
Tes connaissances sont-elles à la hauteur du défi ?*

LE JEU

Marble te pose des questions sur des thèmes variés, à toi d'écrire la bonne réponse. Chaque bonne réponse débloque un indice pour la suivante. La culture générale rencontre le braille !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 à 5 joueurs



Durée

20 minutes

Tt

Catégorie

Jeu de société



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Connaissances**— tester et enrichir ses savoirs sur des sujets variés
- **Ecriture** — formuler des réponses complètes



Conseil pédagogique

Proposez une variété de thèmes pour maintenir l'intérêt. Disponible. Idéal pour les adultes et enfants qui aiment les jeux de culture générale.

Bataille Navale

Coule la flotte de ton adversaire avant qu'il ne coule la tienne !
Chaque coordonnée se saisit en braille, à toi de viser juste !

LE JEU

Le grand classique revisité en braille ! Place tes navires, puis entre tes coordonnées de tir en braille à chaque tour. Touché, coulé ou raté, la tactique et la mémoire font la différence.

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 à 2 joueurs



Durée

15 minutes



Catégorie

Jeu de société



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Stratégie** — planifier ses tirs pour localiser et couler la flotte adverse
- **Reconnaissance des caractères** — saisir des coordonnées précises
- Repérage dans l'espace — localiser des coordonnées sur une grille et visualiser le positionnement des navires adverses



Conseil pédagogique

Parfait pour jouer en binôme enseignant-élève ou entre élèves. La dimension compétitive booste la motivation et l'envie de maîtriser le braille rapidement !

Route de braille

Trouve ton véhicule en choisissant le bon chemin !
Chaque bifurcation se lit en braille, concentration maximale !

LE JEU

Un labyrinthe de décisions braille, à chaque carrefour, tu dois lire le caractère indiqué et choisir la bonne direction. Un seul chemin mène à ton véhicule. Lecture, logique et rapidité de décision sont de mise !

EN UN COUP D'OEIL



Joueurs

1 joueur



Durée

10 minutes

Tt

Catégorie

Plage braille



Mode

Combinaison de caractères

CE QUE LE JEU DÉVELOPPE

- **Lecture braille** — déchiffrer des caractères rapidement pour prendre des décisions
- **Logique** — suivre un raisonnement pour trouver le bon chemin



Conseil pédagogique

Excellent exercice de lecture braille dans un contexte ludique et narratif. Idéal pour consolider la reconnaissance des caractères chez les apprenants intermédiaires.