



GUIDE D'UTILISATION

MARBLE



Premier lancement

Si vous souhaitez personnaliser votre expérience (voix, taille de police, contraste, accessibilité...),

Rendez-vous dans les Paramètres de Marble. Reportez-vous aux sections de ce guide pour savoir comment naviguer et activer les options qui vous correspondent.

Conseil : Prenez le temps de parcourir ce guide pour découvrir toutes les fonctionnalités disponibles et configurer Marble selon vos besoins.



Navigation

Ces touches permettent de naviguer dans les menus et les différents écrans de Marble.

Flèche de droite	Se déplacer vers la droite
Flèche de gauche	Se déplacer vers la gauche
Flèche du haut	Quitter
Flèche du bas	Sélectionner
Tab	Naviguer entre les différents éléments de la fenêtre





Pendant un jeu

Ces raccourcis sont disponibles à tout moment lors d'une session de jeu. Ils permettent notamment de contrôler l'audio et d'accéder aux informations contextuelles.

Contrôle + I	Lire la sélection
Contrôle + O	Ecouter les infos contextuelle
Contrôle + R	Répéter
Shift + Entrer	Validé pendant un QCM avec plusieurs réponses
Touche Echap	Mettre en pause le jeu
Contrôle + P	Permet de mettre l'audio en pause et de le relancer





Raccourci clavier

Ces touches de fonction permettent de naviguer rapidement entre les différentes fenêtres de l'application.

F1	Se déplacer vers la fenêtre principal
F2	Se déplacer vers la fenêtre d'accessibilité
F3	Se déplacer vers le menu des raccourcis





Mode Perkins

Le mode Perkins permet de saisir du texte en braille directement depuis le clavier de l'ordinateur. Chaque touche correspond à un point de la cellule braille. Ce mode est spécialement conçu pour les utilisateurs non-voyants.

Contrôle + B	Changer en mode Perkins
F	Point 1
D	Point 2
S	Point 3
J	Point 4
K	Point 5
L	Point 6





Achat d'un pack de jeux

Après l'achat d'un pack de jeux, suivez ces étapes pour activer votre contenu et accéder aux nouveaux jeux.

Etape 1	Suite à votre achat, une clé d'activation est envoyée à l'adresse e-mail renseignée lors de la commande. Consultez votre boîte mail.
Etape 2	Ouvrez Marble et accédez aux Paramètres.
Etape 3	Rendez-vous dans la section "Ajouter une clé de jeux".
Etape 4	Saisissez la clé d'activation reçue par mail, puis validez.
Etape 5	Vous avez maintenant accès à tous les jeux inclus dans votre pack !

En cas de problème avec votre clé d'activation (mail non reçu, clé refusée...), n'hésitez pas à contacter notre support. Nous vous répondrons dans les plus brefs délais.



Suivre les progrès

Une fois les comptes configurés et l'apprentissage lancé, je peux suivre la progression de chacun de mes élèves en visitant breye.fr. Je peux alors accéder à toutes leurs statistiques, et discuter avec les enseignants de la façon d'adapter l'apprentissage à leurs difficultés.

Je peux également gérer les différents comptes, toujours sur breye.fr, afin de pouvoir en créer de nouveaux si un élève ou un enseignant rejoint l'école, ou supprimer les comptes existants lorsque des élèves quittent l'école.



**A la moindre question,
contactez-nous !**

Mail : contact@handiexceller.com

Numéro : +33 6 02 38 73 52

Web : Handiexceller.com