

Guide de démarrage rapide BlindShell Touch - Accessolutions

Mise en service du téléphone BlindShell Touch

www.accessolutions.fr

Copyright © Accessolutions

Dernière révision : mardi 24 novembre 2020

Ce guide vous aidera à mettre en service le téléphone BlindShell Touch. Vous trouverez de plus amples informations sur l'utilisation du téléphone dans son mode d'emploi. Note : Le téléphone n'est pas livré avec une carte SIM, vous devrez donc utiliser la vôtre.

Contenu de la boîte

- Le téléphone mobile BlindShell Touch
- Batterie - c'est l'objet plat rectangulaire. Il y a une encoche sur son bord inférieur pour la batterie correctement.
- Chargeur USB - Un côté du chargeur va dans une prise électrique murale ; l'autre côté dispose d'un connecteur USB. Entrée 110V~240V, 50Hz~60Hz, sortie 5V.
- Câble USB - Une extrémité du câble se branche sur le connecteur USB du chargeur, l'autre sur le connecteur USB du téléphone.
- Écouteurs - L'une des extrémités dispose d'une prise audio Jack qui se branche sur le téléphone, sur l'autre extrémité se trouve deux écouteurs intra-auriculaires.
- Un lot d'étiquettes autocollantes - à utiliser avec la fonction Étiquetage d'objets.

Préparation et mise sous tension du téléphone

1. Retrait du capot arrière : Votre téléphone BlindShell Touch est équipé d'un capot arrière amovible qui couvre la batterie, les emplacements SIM et SD de l'appareil. Celui-ci n'est pas fixé à votre nouveau téléphone pour plus de facilité. Si vous devez retirer le couvercle arrière plus tard, glissez un ongle dans la fente d'ouverture située sur le coin inférieur droit du téléphone (lorsque l'écran est tourné vers vous) et tirez le capot vers le bas jusqu'à ce que vous entendiez un clic. Déplacez votre doigt sur le pourtour du téléphone le long du petit espace qui s'est maintenant créé et enlevez complètement le capot arrière. Lorsque vous remettrez le capot arrière en place, assurez-vous que tous les clics de fixation se font bien entendre en exerçant de petites pressions sur tout le pourtour du téléphone.
2. Installation d'une carte SIM : BlindShell Touch de gérer deux cartes SIM en même temps. Ces cartes doivent être de type Micro-SIM (c'est la taille intermédiaire). Pour insérer une carte SIM dans le téléphone, positionnez celui-ci de façon à ce que l'écran soit tourné vers le bas. Un espace rectangulaire vide correspondant au compartiment

de la batterie devrait maintenant se trouver face à vous. Le long du bord supérieur de cet espace vide se trouvent trois renforcements. Les deux premiers en partant de la gauche sont les emplacements pour cartes SIM et le dernier tout à droite est l'emplacement pour carte SD. Placez votre carte SIM dans l'un des deux premiers emplacements, de telle sorte que les contacts de la carte SIM soient orientés vers le bas et que son coin biseauté soit orienté en haut à gauche.

3. Installation de la batterie : Pour installer la batterie dans le téléphone, repérez tout d'abord l'encoche située sur le bord de la batterie, celle-ci doit être à l'opposé de vous et tourner vers le bas. Placez la batterie dans son logement jusqu'à ce qu'elle soit bien en place. Notez que pour retirer la batterie, glissez votre ongle dans l'encoche prévue à cet effet et tirez vers le haut. Pour terminer l'installation de la batterie, alignez le capot arrière avec le téléphone de manière à ce que l'orifice de l'appareil photo se trouve sur sa partie supérieure. Appuyez sur le capot arrière jusqu'à ce que vous entendiez des clics. Assurez-vous que tous les clics de fixation se font bien entendre en exerçant de petites pressions sur tout le pourtour du téléphone
4. Démarrage du téléphone : Allumez le téléphone en maintenant la touche de mise sous tension enfoncée jusqu'à ce que le téléphone vibre. Le bouton de mise sous tension se trouve sur la tranche droite du téléphone, le deuxième en partant du haut. Au bout d'une minute environ, une mélodie de démarrage se fait entendre et votre téléphone est prêt à être utilisé une fois qu'il commence à parler. Si votre carte SIM est protégée par un code PIN, il vous faudra le saisir à chaque fois que vous allumez votre téléphone. Pour le composer, procédez comme suit :
5. Faites glisser un doigt sur l'écran jusqu'à localiser le premier chiffre.
6. Une fois que vous l'avez trouvé, laissez votre doigt dessus.
7. Maintenant, touchez l'écran avec un autre doigt. Le chiffre sera prononcé à nouveau.
8. Relevez maintenant le premier doigt de l'écran. Un signal sonore indiquera la bonne prise en compte du chiffre.
9. Procédez de la même manière pour chaque chiffre.
10. Une fois tous les chiffres du code PIN saisis, localisez le bouton "OK" en bas à gauche de l'écran et de la même manière qu'avec les chiffres, laissez votre doigt dessus et touchez l'écran avec un autre doigt et relâchez le premier doigt pour l'activer. Une fois le code PIN validé, un didacticiel de démarrage commence. Soyez attentifs, le téléphone va vous proposer des explications ainsi qu'une série d'exercices qui vous apprendront tout ce que vous aurez besoin de savoir pour utiliser BlindShell. Ce didacticiel ne devrait pas prendre plus de 15 minutes.

Présentation de BlindShell Touch

Le BlindShell Touch est un smartphone Android conçu pour les déficients visuels, aveugles ou malvoyants. Comme vous avez pu vous en rendre compte dans le didacticiel de démarrage, il est accessible à l'aide de 4 commandes tactiles simples et son interface est agencée sous forme de menus, dans lesquels il faut faire un choix et valider. Ceci le rend très intuitif puisque tout se passe de la même manière, quelle que soit la fonction utilisée (appels, messages, calendrier, ajout d'un contact etc.).

Pour les personnes malvoyantes, le BlindShell affiche, au choix, uniquement l'élément sélectionné / prononcé, ou de grandes icônes. La taille du texte mis en surbrillance est modifiable pour plus de confort, ainsi que la luminosité. Une fonction Loupe est également disponible pour effectuer des tâches basiques.

Le téléphone peut également être utilisé au moyen de votre propre voix par le biais d'un contrôle vocal et d'une fonction dictée vocale. Avec ces deux modes, vous pourrez : - Dicter des SMS, des mails ou des notes écrites grâce à la dictée vocale. Celle-ci fonctionne dans toutes les zones de saisie, de sorte qu'elle peut même être utilisée pour composer un numéro ou remplir une fiche de contact pour gagner du temps. - Ouvrir des fonctions en prononçant simplement leur nom, appeler des contacts, envoyer des SMS ou encore créer des événements de calendrier par le biais de l'assistant vocal. Celui-ci peut être utilisé n'importe où dans BlindShell, hormis les zones de saisie qui sont, comme dit plus haut, contrôlées par la dictée vocale. Ces deux fonctions de reconnaissance vocales nécessitent une connexion Internet mobile ou Wifi actives pour fonctionner. Si vous ne disposez pas d'une connexion internet, BlindShell Touch vous propose deux types de clavier virtuels pour saisir du texte, voir plus bas dans ce document.

Les Fonctions disponibles dans BlindShell Touch

- Fonctions de téléphonie essentielles :
 - Appels (historique d'appels, blocage de numéros)
 - Messages (affichage par conversations, envoi de Sms à plusieurs destinataires, brouillons)
 - Contacts (liste triable, importation / sauvegarde des contacts, récupération automatique des contacts SIM, contacts favoris, assignation de sonneries personnalisées)
 - Possibilité d'utiliser deux cartes SIM en même temps (ligne professionnelle et personnelle par exemple)
- Nombreuses applications simplifiées d'aide visuelle :
 - détecteur de couleurs
 - loupe
 - Localisation GPS (fonction "où suis-je") avec partage de la position
 - reconnaissance de caractères (OCR) pour lire des documents papier
 - étiquetage d'objets pour étiqueter et identifier vos objets du quotidien
 - Lampe-torche pour améliorer vos conditions d'éclairage dans un lieu sombre
- Outils pour la vie de tous les jours :
 - Alarme / réveil
 - Minuteur
 - Chronomètre
 - Calendrier / Agenda
 - Notes
 - Dictaphone
 - Calculatrice
 - Convertisseur d'unités
 - Météo
 - Traducteur
- Loisirs et divertissement
 - Lecteur de musique
 - Radio internet / web radios
 - Radio FM
 - YouTube (avec interface simplifiée)

- Lecture de livres
 - fichiers textes personnels
 - lecture en ligne à partir des bibliothèques [Éole](#) et [Librivox](#) avec recherche d'ouvrages et téléchargement pour lecture hors ligne
- Jeux
 - Jeux d'échecs
 - Jeu de mémoire
- (Voxiweb)(<http://www.voxiweb.com/>) (journaux, télé, Wikipédia, podcasts et bien d'autres)
- Divers
 - Appareil photo, galerie d'images et partage de photos
 - E-mail
 - Messagerie instantanée avec WhatsApp et Facebook Messenger
 - Navigation internet avec Chrome

Toutes les futures améliorations et nouvelles fonctionnalités seront disponibles par le biais de mises à jour évidemment gratuites.

Description physique

La face plate et lisse du téléphone est l'écran tactile qui doit toujours être tourné vers vous. Sur la tranche droite du téléphone, se trouve deux boutons :

- Un bouton de forme allongée qui contrôle le volume. Une pression sur sa partie supérieure augmente le son et une pression sur la partie inférieure le réduit. Dans n'importe quel champ d'édition, un appui long sur ce bouton de volume démarrera la fonction de reconnaissance vocale. En dehors des zones d'édition, un appui long sur la touche de volume déclenchera l'assistant vocale qui vous permettra d'effectuer des actions telles qu'appeler un contact, ouvrir une application, ou encore demander l'heure.
- Juste en dessous, se trouve un autre bouton qui a 3 fonctions. Il permet d'allumer votre téléphone, de verrouiller ou déverrouiller l'écran et sert également de bouton d'accueil si vous le maintenez appuyé pendant une demi-seconde, ce qui aura pour effet de vous ramener au menu principal à tout moment. Cette dernière fonction sera appelée "Bouton d'accueil" tout au long de ce document.

Si vous touchez l'arrière du téléphone, vous trouverez une petite excroissance arrondie et lisse en son centre. Il s'agit de la caméra du téléphone, située sur la partie supérieure de celui-ci.

Sur la tranche supérieure à gauche, se trouve la prise casque, de forme arrondie et sur sa droite, le port Micro-USB pour le rechargement du téléphone et le transfert de données quand il est connecté à un ordinateur.

Les commandes tactiles de BlindShell Touch

Commandes de base

- Le toucher bref avec un doigt : Il s'effectue en posant un seul doigt sur l'écran et vous permet de naviguer dans un menu ou une liste d'éléments : A chaque fois que vous posez un doigt sur la partie droite de l'écran, vous défilez vers le bas et à chaque fois que vous posez un doigt sur la partie gauche, vous revenez vers le haut.
- L'appui long avec un doigt : Il s'effectue en posant un doigt n'importe où sur l'écran pendant une demi-seconde. En fonction du contexte, il permet d'accomplir les opérations suivantes :
 - Valider un choix dans un menu ou une liste.
 - Accepter un appel entrant.
 - Confirmer une action dans un dialogue ou une question.
 - Éteindre une alarme.
- Le toucher bref avec 2 doigts : Il s'effectue en posant deux doigts n'importe où sur l'écran et sert à lire l'élément affiché. Dans le cas d'un menu, il s'agira de l'élément sélectionné, dans un champ de texte, ce sera le texte complet. Le toucher bref avec deux doigts s'utilisera dans les cas suivants :
 - Lecture de l'élément sélectionné.
 - Lecture du texte complet dans un champ de texte.
 - Lecture du nom ou du numéro de l'appelant lors d'un appel entrant.
 - Lecture / pause dans le lecteur média, la radio ou le lecteur de livres.
- L'appui long avec deux doigts : Il peut être assimilé à un geste d'échappement ou d'annulation. Posez deux doigts légèrement écartés n'importe où sur l'écran pour accomplir les fonctions suivantes :
 - Revenir au niveau précédent.
 - Répondre Non à une question.
 - Rejeter un appel entrant.
 - Sortir d'une tâche telle que la création d'un contact, rédaction d'un message etc.
 - Activer la fonction de répétition d'une alarme.

commandes supplémentaires.

- Faire épeler l'élément sélectionné : Toucher deux fois avec deux doigts n'importe où sur l'écran.
- Accéder aux informations d'état, telles que le statut de la batterie, l'heure et la date, la couverture réseau : Faire glisser un doigt du bas vers le haut de l'écran.
- Retour au menu d'accueil : Un appui d'une demi-seconde sur ce même bouton vous ramènera toujours au menu principal. Si votre téléphone est verrouillé, il sera déverrouillé.
- Terminer un appel : Appui court sur le bouton situé sous la touche de volume. Un appui long raccrochera et retournera à l'accueil.
- Réinitialisation du téléphone, en cas de dysfonctionnement ou de comportements étranges : Appui long sur ce même bouton pendant dix secondes.

Commander BlindShell Touch avec votre propre voix

Le contrôle vocal

Cette fonction vous permet de contrôler le téléphone par le biais de commandes vocales. Pour démarrer l'assistant, appuyez sur le bouton de volume pendant au moins une seconde, attendez le signal sonore et énoncez votre requête clairement. Nous vous recommandons d'utiliser la partie haute du bouton de volume pour initier la reconnaissance vocale. En effet, l'utilisation erronée de la partie basse du bouton pourrait entraîner la réduction du volume de la synthèse vocale à zéro.

Le contrôle vocal intégré, bien que basique, vous permettra d'effectuer des opérations simples, en langage naturel, ce qui veut dire qu'il n'est pas nécessaire d'apprendre des mots-clés précis. Il suffit d'énoncer la requête et si l'un des mots contenus dans celle-ci correspond à une fonction du téléphone, soit il ouvrira l'application correspondante, soit il vous proposera de choisir parmi plusieurs actions. Vous allez notamment pouvoir ouvrir une des applications en prononçant son nom. Par exemple, pour ouvrir l'application messages, activez le contrôle vocal avec une longue pression sur l'une des touches de volume et dites : "Ouvrir Messages", "écrire un message".

Il en est de même pour l'appel d'un contact. Appuyez longuement sur l'un des boutons de volume et dites : "Appeler Jean-Marie", "appelle Jean-Luc Picard", "appelle le 01 28 42 54 70". Bien sûr, si vous souhaitez appeler un contact par son nom, il faut que ce contact soit déjà enregistré dans votre répertoire de contacts.

Dictée vocale

Vous pouvez saisir du texte en utilisant la dictée vocale. Rappelez-vous que cette fonction nécessite d'être connecté à Internet, soit via une connexion Wi-Fi, soit via les données mobiles (4G, 3G etc.).

Lorsque vous vous trouvez sur un champ de saisie, appuyez sur le bouton de volume (volume "+" de préférence) pendant environ une demi-seconde pour démarrer cette fonction. Après le bip, vous pouvez commencer à dicter votre texte. Si votre connexion à Internet fonctionne normalement, le texte que vous avez dicté vous sera relu vocalement et sera automatiquement saisi dans le champ. Si le texte n'est pas automatiquement relu ou que vous obtenez un message d'erreur relatif au réseau, il se peut que vous ayez un problème avec la connexion Internet. De même, si vous tentez de dicter du texte dans un environnement bruyant, le téléphone est susceptible d'interpréter votre requête de manière erronée. Pour une dictée et une saisie optimale, veillez à parler dès que vous entendez le bip. Il est préférable de préparer votre texte dans votre tête avant d'appuyer sur le bouton et tout de suite après le bip, dictez-le d'une voix claire, sans hésitation. Vous pouvez agrémenter votre texte avec des ponctuations (virgule, points) en les dictant. Votre texte sera d'autant plus agréable à lire ou à écouter pour vos interlocuteurs. Par exemple, vous pouvez dire : "Bonjour virgule, je suis désolé virgule, je vais être en retard points".

Les claviers virtuels de BlindShell Touch

Si vous ne souhaitez pas utiliser la dictée vocale pour des raisons de discrétion ou parce que vous n'avez pas accès à Internet, BlindShell vous propose deux modes de saisie clavier.

Le clavier classique

Il s'agit d'un clavier virtuel simple à utiliser, conçu sur le principe des anciens téléphones portables à touches numériques. Sur l'écran, nous avons des boutons que nous pouvons appeler des groupes de caractères. Par exemple, le groupe de caractères commençant par M contiendra les caractères M, N, O, le groupe de caractères commençant par la lettre A contiendra les caractères A, B, C. Si l'on souhaite par exemple saisir la lettre K, on commence par chercher la lettre J. Puis, tout en laissant le doigt sur la lettre J, on effectue des tapotements successifs sur l'écran avec un autre doigt jusqu'à trouver la lettre K. Lorsqu'on enlève les deux doigts de l'écran, le caractère saisi est prononcé par la synthèse vocale et on entend un son de confirmation. Des boutons de contrôle contextuels sont disponibles au bas de l'écran pour supprimer des caractères, se déplacer dans le texte ou valider un champ.

Le clavier AZERTY

Le clavier AZERTY est composé de cinq rangées et de dix colonnes. Il ressemble à celui utilisé avec un ordinateur. Il dispose en outre de trois modes, lettres minuscules, lettres majuscules et caractères spéciaux.

- La rangée la plus en haut contient, en partant de la gauche : trait d'union, point d'exclamation, arobase, apostrophe, guillemet, E accent grave, E accent aigu, C-Cédille et A accent grave.
- Toujours en partant de la gauche, la seconde rangée contient les lettres A, Z, E, R, T, I grec, U, I, O et P.
- La troisième rangée contient les lettres : Q, S, D,F, G, H, J, K, L et M.
- La quatrième rangée contient : majuscule, W, X, c, v, B, Supprimer et des boutons gauche et droite pour se déplacer dans le texte caractère par caractère.
- Enfin, la cinquième rangée contient un bouton permettant de basculer entre caractères spéciaux, emojis et verrouillage majuscules, la barre d'espacement, virgule, point, point d'interrogation et un bouton OK pour soumettre le texte et fermer le clavier.

Pour utiliser le clavier AZERTY, faites glisser votre doigt jusqu'à ce que vous trouviez la lettre voulue, puis relevez simplement votre doigt pour la saisir.

Dans la plupart des cas, vous n'aurez pas besoin d'utiliser un second doigt. Cependant, il y a deux exceptions : * Le bouton Supprimer, qui permet également de supprimer un mot entier ou tout le texte saisi. * Les lettres A, E, U, I et O permettent, avec un second doigt, de saisir les accents circonflexes ou trémas correspondants.

Pour déclencher ces fonctions ou caractères alternatifs, touchez l'écran avec un second doigt, comme vous le faisiez avec le clavier classique BlindShell. Il est recommandé de garder une certaine distance entre les deux doigts. Vous pouvez également utiliser un doigt de l'autre main.

Étant donné qu'il y aurait trop de caractères pour tenir sur un seul clavier, celui-ci peut être basculé en différents modes. * le mode minuscules : C'est le mode par défaut décrit plus haut, qui contient les lettres minuscules, certaines lettres à accents graves et ponctuations. * Le mode Majuscules : Il se déclenche par un appui sur le bouton Majuscule. Lorsque vous appuyez sur le bouton intitulé "une lettre majuscule", la prochaine lettre que vous saisirez sera écrite en majuscule, mais avant de saisir celle-ci, vous aurez accès, sur la première rangée, à des caractères spéciaux communément utilisés tels que l'esperluette (ou et commercial), aux

signes dièse, parenthèses et Euro. Si vous choisissez de ne rien saisir, le bouton s'intitule "verrouillage du clavier en minuscules" qui retourne au mode par défaut.

- Le mode Caractères spéciaux : Il contient les chiffres ainsi que le reste des caractères spéciaux plus ou moins usités tels que les crochets, les accolades, le tiret bas ou encore l'astérisque.