

Active Star

Guide de références rapides

Version 2.1

Veillez lire également le guide d'utilisation complet.

Les deux touches d'espacement se trouvent devant l'appareil, au centre. La touche de gauche sera désignée dans les pages suivantes par [ESPG] et la touche de droite par [ESPD]. Si vous devez appuyer simultanément sur la touche d'espacement de gauche et de droite, nous appelons ces touches [ESP]. Les quatre touches de fonctions se trouvent respectivement à gauche et à droite des touches d'espacement. Elles sont aussi destinées à la saisie de texte braille. Elles respectent dans ce cas la position habituelle des touches d'un clavier braille :

7 3 2 1 4 5 6 8

Les touches de saisie se trouvent devant les 40 cellules braille ergonomiques et les touches intégrées de curseur routine. Placées directement au-dessus des cellules braille, les touches de curseur routine permettent de placer le curseur sur un autre caractère de la ligne du texte affiché. Nous appelons aussi ces touches [CR].

Vous trouverez à gauche et à droite des cellules braille les touches Triple Action. Elles sont enchâssées dans le boîtier et ne sont pas directement repérables depuis les cellules braille. On peut les activer en appuyant sur le haut, sur le centre et sur le bas.

Les touches Triple Action possèdent les fonctions suivantes :

- Appui sur le haut de la touche Triple Action de gauche ou de droite : touche de lecture permettant de se déplacer vers le début du document. Nous appelons aussi ces touches [TGH] et [TDH].
- Appui sur le bas de la touche Triple Action de gauche ou de droite : touche de lecture permettant de lire le texte vers la fin du document. Nous appelons aussi ces touches [TGB] et [TDB].

Vous devez parfois appuyer simultanément sur les touches [TH] et [TB], par exemple lorsque vous posez un signet de lecture dans l'éditeur. Dans ce cas, appuyez sur le haut de la touche de gauche [TGH] et sur le bas de la touche de droite [TDB] ou encore, sur le bas de la touche de gauche [TGB] et sur le haut de la touche de droite [TDH].

Afin d'assurer un maniement confortable de l'Active Star avec un ordinateur portable, il est possible d'allonger la surface qui se trouve derrière les cellules braille. Vous disposez ainsi rapidement, et d'un simple geste, d'une surface d'appui stable pour votre portable.

La surface du boîtier qui peut être rallongée se trouve derrière les cellules braille, sur la surface supérieure de l'appareil, sous le clavier. Pour rallonger la surface d'appui, enlevez le clavier et retirez l'Active Star de son étui. Saisissez l'appareil par les côtés extérieurs gauche et droit, à mi-hauteur du boîtier, et poussez uniformément la coulisse avec vos deux pouces. Vous sentirez un léger point d'ancrage. Deux repères marquent la position des pouces. Ils se trouvent directement derrière les touches Triple Action.

Ouvrez la surface d'appui du portable, vous découvrirez un logement rectangulaire. Il permet d'accueillir le téléphone portable. Le port micro USB du téléphone portable se trouve à droite. Le câble est fixé dans le boîtier.

Surface droite

Examinez le côté droit du boîtier en allant de l'avant vers l'arrière. Vous découvrirez le bouton Marche/Arrêt. De taille ronde, il est légèrement enfoncé dans le boîtier. Derrière, vous trouverez une petite prise casque de 3,5 mm, ronde elle aussi. Elle vous permet de brancher un casque d'écoute ou des haut-parleurs externes.

Surface arrière

De gauche à droite, vous trouverez au dos de l'appareil une interface USB carrée de type B pour une connexion sur un PC, deux interfaces USB de type A pour une connexion clavier USB et, un peu plus loin à droite, un connecteur avec carte micro SD intégrée. La carte micro SD s'ajuste parfaitement entre la coque supérieure et inférieure de l'appareil.

Ne retirez jamais la carte micro SD lorsque l'appareil fonctionne. Des données importantes pourraient être détruites. Veuillez aussi éteindre l'Active Star avant le retrait ou l'insertion de la carte.

Surface inférieure

L'Active Star est doté d'une batterie au lithium-ion de forme carrée. Le logement de la batterie se trouve dans le coin arrière gauche de l'Active Star. Pour ouvrir le logement de la batterie, tirez le verrou d'arrêt situé au centre de l'appareil en allant vers l'arrière. Vous pouvez ensuite retirer le couvercle du logement de la batterie puis la batterie. Avant de retirer la batterie, vous devez absolument éteindre l'Active Star et déconnecter tous les câbles.

Nous vous recommandons vivement de ne jamais retirer la batterie de l'appareil. Lorsque vous réinsérez la batterie, l'affichage de la capacité ne peut plus s'afficher correctement. Afin que l'appareil soit en mesure de déterminer correctement la capacité de la batterie, un cycle complet de décharge-charge sera alors nécessaire afin de calibrer le circuit électronique. Ce processus est très long.

Si une réinitialisation de l'Active Star est nécessaire, appuyez sur la touche de remise à zéro de l'appareil. Utilisez à cet effet un objet pointu comme, p. ex., un trombone. La touche de remise à zéro se trouve sous l'appareil, à env. 3 cm du côté droit, entre la prise audio et le bouton Marche/Arrêt, dans une petite cavité ronde.

Vous trouverez ci-dessous une liste des fonctions les plus importantes et de leur combinaison de touches.

Déplacements dans le menu

Fonction	Touche
D'un menu vers la gauche	TH ou ESP+7 ou ESP+1
D'un menu vers la droite	TB ou ESP+8 ou ESP+4
Premier élément d'un niveau de menu	ESP+1 2 3
Dernier élément d'un niveau de menu	ESP+4 5 6
Monte d'un niveau de menu	TGC
Sélection ou descendre d'un niveau de menu	TDC
Modifie l'état d'une case à cocher	ESP ou TDC ou touches CR
Sélection directe	Touche d'appel
Retour à l'éditeur suspendu	ESP+1 2 3 4 5 6

Fonctions de l'éditeur

Fonction	Touche
Annulation d'une opération ou d'une sélection	TGC
Lecture du texte	TH ou TB
Démarre la lecture automatique	ESP+TB
Modifie la vitesse de la lecture automatique	TH ou TB, si la lecture automatique est sélectionnée

Fonction	Touche
Défilement manuel	ESP
Arrêt de la lecture automatique	Touches CR
Active et désactive le défilement automatique par ATC	Accord A (ESP+ 1 7)
Transfert direct	Accord E (ESP + 1 5 7)
Efface le caractère sous le curseur	ESP+4 5
Retour arrière	Accord b (ESP+1 2)
Déplace le curseur au début du fichier (origine)	ESP+1 2 3
Déplace le curseur à la fin du fichier (fin)	ESP+4 5 6
Déplace le curseur au début de la ligne	ESP+1 3
Déplace le curseur à la fin de la ligne	ESP+4 6
Déplace le curseur à la phrase suivante	ESP+5
Déplace le curseur à la phrase précédente	ESP+2
Déplace le curseur au mot suivant	ESP+6
Déplace le curseur au mot précédent	ESP+3
Déplace le curseur vers la gauche	ESP+7
Déplace le curseur vers la droite	ESP+8
Déplace le curseur à la ligne précédente	ESP+1
Déplace le curseur à la ligne suivante	ESP+4
Positionne le curseur à l'endroit voulu	Touches de curseur routine
Marque le début d'un bloc	ESP+ TDC ou appuyez deux fois sur la touche CR au début du bloc
Coupe le bloc	Accord x (ESP+1 3 4 6)
Copie le bloc	Accord c (ESP+1 4)
Supprime le bloc (sans le copier)	Accord X (ESP+1 3 4 6 7) ou ESP+1 2
Insère le bloc	Accord v (ESP+1 2 3 6)
Intervertir signet et curseur	ESP+7 8
Insertion/remplacement	Accord i (ESP+2 4), insertion par défaut
Pose d'un signet	TH+TB
Aller à un signet	Accord m (ESP+1 3 4)
Recherche incrémentée vers l'avant	Accord f (ESP+1 2 4)
Recherche incrémentée vers l'arrière	Accord F (ESP+1 2 4 7)
Remplace vers l'avant	Accord r (ESP+1 2 3 5)
Affiche les caractères en code ASCII	Accord D (ESP+1 4 5 7)
Insertion de la date	Accord d (ESP+1 4 5)
Insertion de l'heure	Accord t (ESP+2 3 4 5)
Sauvegarde un document (sans le fermer)	Accord s (ESP+2 3 4)
Ouvre un document par l'éditeur	Accord o (ESP+1 3 5)
Lire un document dans le mode de lecture	Accord O (ESP+1 3 5 7)
Aller au document suivant	ESP+5 6 8
Aller au document précédent	ESP+2 3 7
Sauvegarde et ferme le document	Accord e (ESP+1 5)
Suspension de l'éditeur	ESP+1 2 3 4 5 6
Menu Configuration de l'éditeur	Accord u (ESP+1 3 6)
Affichage de l'état	Accord S (ESP+2 3 4 7)
Bascule dans le mode PC	Accord p (ESP+1 2 3 4)
Aide	Accord h (ESP+1 2 5)

Touches en mode PC

Fonction	Touche
Retour au menu	ESP+1 3 4 (appuyer une demi-seconde)
Bascule entre l'affichage braille et l'affichage des cellules d'états	ESPG+ESPD

Touches affectées au clavier externe

Fonction	Touche
Bascule vers le clavier externe	Accord : (ESP+2 5)
Une ligne d'affichage vers l'arrière	Page précédente
Une ligne d'affichage vers l'avant	Page suivante
Aller au début du document	Ctrl+Origine
Aller à la fin du document	Ctrl+Fin
Bascule entre insertion et écrasement des caractères	Insertion
Efface le caractère courant	Suppression
Efface le caractère à gauche du curseur	Retour arrière
Sélection du début d'un bloc de texte	Ctrl+Entrée
Copie le texte sélectionné	Ctrl+c
Coupe le texte sélectionné	Ctrl+x
Supprime le texte sélectionné (sans le copier)	Ctrl+X ou Retour arrière
Insère le texte sélectionné	Ctrl+v
Intervertir signet et curseur	Ctrl+Tab
Affichage de l'état	Ctrl+S
Recherche incrémentée vers l'avant	Ctrl+f
Recherche incrémentée vers l'arrière	Ctrl+F
Remplace vers l'avant	Ctrl+r
Echappement	ESC
Navigation	Flèches directionnelles
Déplace le curseur au mot précédent	Ctrl+Flèche gauche
Déplace le curseur au mot suivant	Ctrl+Flèche droit
Déplace le curseur à la phrase précédente	Ctrl+ Flèche haut
Déplace le curseur à la phrase suivante	Ctrl+ Flèche bas
Déplace le curseur au début de la ligne	Origine
Place le curseur à la fin de la ligne	Fin
Pose d'un signet	Ctrl+M
Aller vers le signet	Ctrl+m
Bascule vers le document suivant	ALT+Tab
Bascule vers le document précédent	ALT+Maj+Tab
Suspension de l'éditeur	Ctrl+Espace
Sauvegarde un document (sans le fermer)	Ctrl+s
Sauvegarde et ferme un document	Ctrl+e
Aide	Ctrl+h
Menu Configuration de l'éditeur	Ctrl+u
Bascule au mode PC	Ctrl+p

Fonction	Touche
Affiche les caractères en code ASCII	Ctrl+D
Ouvre un document de l'éditeur	Ctrl+o
Lire un document dans le mode de lecture	Ctrl+O
Insère la date courante dans le texte	Ctrl+d
Insère l'heure courante dans le texte	Ctrl+t

Attribution des fonctions relatives aux lecteurs d'écran

Dans la mesure du possible, nous avons adapté l'attribution des touches du Active Star en fonction des lecteurs d'écran Window-Eyes, JAWS et Hal/SuperNova. La liste ci-dessous vous présente l'attribution des touches en prenant Window-Eyes comme exemple. Vous trouverez la liste des touches des lecteurs d'écran Hal/SuperNova et JAWS ainsi qu'une liste complète des touches pour Window-Eyes dans le guide intégral de l'utilisateur.

Touches / points braille	Fonctions
[7]	Va au focus
[3]	Va à la barre titre de la fenêtre active
[2]	Active et désactive le suivi du curseur braille
[1]	Portion affichée une ligne vers le haut
[ESPG] ou [TH]	Portion affichée vers la droite
[ESPD] ou [TB]	Affichage braille vers la droite
[4]	Portion affichée une ligne vers le bas
[5]	Bascule entre le curseur Window-Eyes et le pointeur de souris
[6]	Va à la barre d'état de la fenêtre actuelle
[8]	Achemine la souris au focus
[7 8]	Détermine si le type des éléments de commande doit être indiqué ou non
[3 8]	Active et désactive le mode Navigation
[2 8]	Bascule du braille 6 points au braille 8 points
[1 8]	Ouvre la fenêtre de paramétrage Handy Tech
[4 8]	Affiche ou masque les espaces vides
[5 8]	Achemine le curseur à la souris
[2 3]	Début de la ligne
[5 6]	Fin de la ligne
[6 8]	Affiche et masque l'affichage des attributs
[1 2 3]	Début du document
[4 5 6]	Fin du document
[5 6 8]	Bascule vers l'affichage séparé des attributs
[TGC]	Tab
[TDC]	Maj+Tab
[ESP+1 2 7]	Marche et arrêt de la saisie braille
[ESP+ 1 7]	Active et désactive ATC
[ESP+ 1 2 3]	Active et désactive le rapport de lecture ATC