

Manuel d'utilisation des bloc-notes Seika - Accessolutions

Documentation des fonctions internes aux bloc-notes Seika 16 (mini), 24 et 40 (V6)

Copyright © Accessolutions

Dernière révision: 07/10/2020

Introduction

Merci d'avoir fait l'acquisition d'un bloc-notes Braille Seika. Il s'agit d'un bloc-notes portable équipé de 16, 24 ou 40 cellules braille est d'un clavier Perkins. Avant de l'utiliser, nous vous recommandons de lire attentivement ce manuel. Si, au cours de votre lecture, vous rencontrez certains points manquant de clarté, des erreurs ou encore des omissions, n'hésitez pas à nous contacter.

Votre bloc-notes Seika est dotés d'une suite d'applications simples et pratiques. Il peut en outre servir d'afficheur braille puisqu'il est compatible avec la plupart des lecteurs d'écran pour ordinateurs et terminaux mobiles, par le biais de ses interfaces USB et Bluetooth.

1. Généralités

1.1. Contenu de la boîte

Après le déballage de votre appareil, veuillez conserver la boîte ainsi que les accessoires d'emballage en lieu sûr et vérifier que tous les éléments suivants sont fournis:

- Le bloc-notes Seika 16, 24 ou 40 caractères dans son étui de transport;
- une carte Micro SD de 4 Go (installée dans l'appareil);
- une bandoulière à accrocher à l'étui de transport par le biais des anneaux fixés à chaque extrémité de ce dernier;
- Un Chargeur type USB (5V/1A);
- Un câble USB/Mini-USB pour la connexion à un ordinateur;
- Un dongle Bluetooth (selon modèle);
- Une clé USB lecteur de cartes Micro SD;
- Un CD avec les pilotes et la documentation (il est toutefois recommandé de visiter notre site internet www.accessolutions.fr pour vous assurer de bénéficier des dernières versions de ces éléments).

1.2. Description de l'appareil et nomenclature des touches

Les bloc-notes Seika sont fournis dans un étui duquel il n'est pas nécessaire de les extraire pour les utiliser. Il est d'ailleurs vivement conseillé de s'en abstenir pour plus de sûreté. Placez l'appareil sur une surface plane et ouvrez l'étui de sorte que le rabat soit vers l'arrière. Les cellules se trouvent donc vers vous.

Sur la tranche gauche, de haut en bas, nous avons:

- Un port USB pour le branchement d'une clé USB
- Un slot Micro SD pour la carte mémoire dans lequel celle-ci est déjà insérée d'origine. Pour éjecter la carte, appuyez doucement sur cette dernière et le lecteur se déverrouillera. Procédez de la même façon pour la réinsérer. Il est conseillé de ne pas éjecter la carte pendant que l'appareil est en cours de fonctionnement au risque d'endommager les fichiers ouverts. Fermez le document en cours d'édition dans l'application bloc-notes et mettez l'appareil hors tension.

Sur la tranche droite, de haut en bas se trouvent le port mini-USB puis l'interrupteur de type basculant marche/arrêt.

Sur la face supérieure du bloc-notes Seika, nous avons, sur la partie basse, les cellules braille, chacune équipée d'un bouton de routine curseur. L'appui sur l'un de ces boutons placera le curseur sur la cellule correspondante, vous permettant ainsi d'éditer le caractère en regard de celle-ci dans l'application bloc-notes. Ces boutons servent également à sélectionner un élément dans un menu ou une liste.

Derrière les cellules, nous avons les 8 touches braille qui sont, en partant de la gauche vers la droite, les points 7, 3, 2, 1, 4, 5, 6 et 8. Les touches 7 et 8, si elles ont été utilisées seules, serviront respectivement de touches Retour arrière (backspace) et Entrée.

Juste en dessous de ces cellules, se trouvent les deux touches d'espacement.

Seika est équipé de deux joysticks de navigation situés de part et d'autre de l'appareil. Ces derniers peuvent être actionnés de 5 manières chacun: Droite, gauche, haut, bas et centre. Par la suite, nous les appellerons JG pour celui de gauche et JD pour celui de droite, en spécifiant la direction d'appui, par exemple (JD_droite quand il s'agira de "pousser" le Joystick de droite vers la droite.

À chaque extrémité de la barrette braille, se trouvent deux touches de défilement qui auront pour effet de déplacer l'affichage de 16, 24 ou 40

caractères selon le modèle en votre possession. Nous appellerons DD la touche de défilement vers la droite et DG celle de gauche.

1.3. Commutateur marche/arrêt et batterie.

Le bouton marche/arrêt se situe donc sur la tranche droite de l'appareil. Il s'agit d'un interrupteur de type basculant, entouré d'un cadre rectangulaire. Pour mettre l'appareil sous tension, basculez cet interrupteur vers le bas. L'appareil émettra alors deux bips et la barrette affichera "bloc-Notes » qui est la première application du menu principal. Pour éteindre, basculez l'interrupteur vers le haut.

Par défaut, si le bloc-notes n'est pas utilisé pendant une minute, il se mettra automatiquement en veille. Pour sortir de celle-ci, il suffit d'appuyer sur n'importe quelle touche. Il est toutefois recommandé d'utiliser les joysticks pour réveiller l'appareil et non le clavier braille afin d'éviter d'insérer un caractère non désiré si la mise en veille s'est produite alors que vous étiez en train d'éditer un document. Veuillez noter que ce délai de mise en veille peut être modifié de une à 30 minutes à partir du menu principal en allant dans "Outils" puis "Param.Veille".

Si Seika n'est pas utilisé pendant environ 4 heures, il s'éteindra complètement de lui-même pour économiser la batterie. Sachez qu'à ce stade, l'appareil est dès lors hors tension et qu'il faudra le rallumer par le biais de l'interrupteur. Si vous étiez en train d'éditer un document à ce moment-là, ce dernier aura été enregistré avant l'extinction et si vous ne lui aviez pas donné de nom au préalable, le système se charge de l'enregistrer automatiquement au format "TEMP" et de le sauvegarder dans le dossier courant.

Seika peut être utilisé alimenté sur batterie, branché sur secteur par le biais de son chargeur ou encore connecté en USB sur un ordinateur. L'autonomie de la batterie en fonctionnement normal est d'environ 10 heures, mais l'utilisation du Bluetooth ou le travail à partir d'une clé USB réduit cette autonomie. Si la charge batterie de votre Seika descend en dessous de 15%, un message indiquant la nécessité d'une recharge s'affiche. Dans ce cas, connectez l'extrémité la moins large du câble USB sur la prise située derrière l'interrupteur marche/arrêt et l'autre sur le port USB d'un ordinateur ou du chargeur connecté à une prise de courant. Une fois fait, un message annonçant que la recharge est en cours s'inscrit sur l'afficheur. Un cycle de charge complet est d'environ 4 heures mais sera plus court si la batterie n'est que partiellement déchargée. Il est également possible d'utiliser l'appareil tout en le rechargeant mais la recharge prendra évidemment plus de temps.

1.4. Spécifications matérielles

- Extension mémoire: Carte Micro SD et clé USB
- Processeur: ARM
- Batterie: Batterie au lithium rechargeable
- Clavier: 8 touches braille, 4 touches de fonction, 16, 24 ou 40 curseurs routine, 2joysticks de navigation
- Afficheur: 16, 24 ou 40 cellules
- Interfaces de connexion: Bluetooth, USB, port pour clé USB, slot Micro SD

2. Fonctions de base des blocs-notes Seika

2.1. Comment utiliser les commandes

Toutes les commandes décrites dans ce manuel impliquent la combinaison de plusieurs touches. Le signe "+" sera utilisé pour indiquer ces combinaisons. Par exemple, Espace+E voudra dire qu'il faut appuyer sur l'une des deux touches espace et sans relâcher cette dernière, exécutez la combinaison de touches correspondant à la lettre E (1-5) sur le clavier braille et enfin les relâcher toutes. Il peut arriver que vous rencontriez des combinaisons données sous la forme espace+1-5, cela équivaut à la même chose. Certaines commandes nécessiteront également l'utilisation de la fonction Entrée, qui se fera en appuyant au centre de l'un des joysticks latéraux ou avec le point 8, la touche se trouvant tout à droite du clavier braille. Pour annuler une quelconque action ou retourner à l'état précédent, exécutez la combinaison de touches Espace+E (Espace+1-5).

2.2. Fonctions générales

A l'allumage de l'appareil, deux bips se font entendre et le premier élément du menu principal, "bloc-Notes" apparaît sur l'afficheur. Ce menu principal contient les éléments suivants:

- Blocs-notes
- Gestion Fichiers
- Lire
- Connexion USB
- Bluetooth
- Horloge
- Calculatrice
- Outils

Pour naviguer de l'un à l'autre, vous utiliserez les joysticks vers le haut et vers le bas, un bip vous indiquant que vous êtes en début ou en fin de menu. Pour valider votre choix, plusieurs méthodes s'offrent à vous: vous pouvez faire Entrée (point 8), un appui au centre de l'un des joysticks, pousser l'un des joysticks vers la droite ou presser l'un des curseurs routine au-dessus de l'élément sélectionné. Ces méthodes de validation se retrouvant dans toutes les fonctions de l'appareil impliquant la confirmation d'un choix, nous emploierons donc, dans la mesure du possible, le

terme "valider" afin d'éviter les redondances dans la suite de ce manuel.

Certains menus, que l'on appellera parents, ont des sous-menus, des menus enfants. Quand on entre dans ces menus parents, chaque menu enfant est préfixé par un acronyme représentant le menu parent auquel il appartient. Par exemple, dans le menu Outils, nous avons «alimentation» qui sera affiché comme suit :

Out>Alimentation On activera le menu enfant en appuyant sur Entrée, au centre de l'un des joysticks ou droite, ou encore à l'aide des curseurs routine. Pour revenir au menu parent, il suffira de faire la commande échape avec Espace+E, Joystick_gauche ou encore cliquer avec une routine sur l'acronyme du menu Parent.

Sur la carte mémoire, les fichiers et dossiers sont représentés sous la forme d'une structure en arborescence. Les noms de fichiers sont précédés par la lettre F et les noms de dossiers par la lettre D. Pour afficher les branches ou éléments contenus dans un dossier, vous pouvez appuyer sur Entrée, Joystick_droite ou centre, ou encore utiliser une routine curseur. Pour ouvrir un fichier, on utilisera les mêmes commandes et pour le refermer, échape (Espace+E). Pour remonter d'un niveau et ressortir du dossier courant, vous pouvez appuyer sur Backspace (point 7), échape (Espace+E) ou joystick vers la gauche. Un bip vous indiquera que vous êtes sortis de l'arborescence et que vous ne pouvez pas aller plus loin.

Seika prend en charge plusieurs langues ainsi que leur table braille associée. Pour basculer de l'une à l'autre, exécutez la commande Espace+L à partir du menu principal, sélectionnez la langue voulue avec Joystick haut et bas puis validez votre choix. Le fait de changer de langue charge également la table braille correspondante.

Vous pouvez également obtenir quelques informations de statut sur votre Seika en exécutant la combinaison de touches Espace+Backspace+Entrée+I (Espace+2-4-7-8). Vous aurez dans l'ordre: le mode 6 ou 8 points, l'état de la batterie en pourcentage et si l'appareil fonctionne sur cette dernière ou est en cours de chargement, l'état d'utilisation de la connexion USB et enfin la table braille en cours d'utilisation. Les informations pourraient s'afficher comme suit: "8 Bips>On 75M Sur batterie Connexion usb>Off" Langue:Française". Dans ce cas précis, les signaux sonores (bips) sont activés, la charge batterie est de 75% et vous travaillez sur batterie, l'appareil n'est pas relié à un ordinateur par le biais de la connexion USB et la langue / table braille française est en cours d'utilisation.

A partir du menu principal, vous pouvez également obtenir l'heure et la date courante en exécutant la combinaison Espace+T.

2.3. Mode Bloc-Notes

Le programme Bloc-notes permet de créer et d'éditer des fichiers textes simples. Il supporte les noms de fichiers longs et les dossiers multi-niveaux. Si le nom d'un élément est trop long pour être visualisé en une fois, utilisez les touches de défilement situées de chaque côté de la barrette Braille pour l'afficher dans son intégralité, ainsi que sa taille et sa date de modifications.

Pour pouvoir utiliser le bloc-notes, il est nécessaire que la carte Micro SD soit présente dans l'appareil. A l'ouverture du programme, la liste de vos fichiers est affichée, liste que vous pouvez parcourir à l'aide des joysticks haut et bas. Une fois le fichier voulu sélectionné, ouvrez-le avec la touche Entrée, en appuyant au centre de l'un des Joysticks ou à l'aide d'une routine curseur. Si aucun fichier n'est présent sur la carte ou si cette dernière est absente, vous en serez averti par un message sur l'afficheur. Dans ce cas, appuyez sur Backspace (point 7), Entrée (point 8) ou échape (espace+E).

Tous les fichiers de type braille (BRL, BRF etc) sont affichés et édités en mode 6 points. Les fichiers TXT, quant à eux, le sont en mode 8 points par défaut, mais vous pouvez basculer entre les modes 6 ou 8 points avec la combinaison de touches (Espace+P (Espace+1-2-3-4)). L'appareil émettra un bip et basculera au mode voulu immédiatement. A noter que ceci fonctionne également dans les listes de fichiers, agissant ainsi sur l'affichage du nom de ces derniers.

A mesure que vous éditez un document, des fichiers temporaires sont créés sur la carte mémoire. Le nombre de ces fichiers temporaires augmente, tant que vous n'enregistrez pas les modifications faites sur ce document. Il est donc recommandé de sauvegarder ce dernier le plus souvent possible, afin d'éviter que l'accumulation de ces fichiers temporaires ne ralentisse votre système. Note: Pour une gestion plus rapide de vos fichiers ou dossiers, vous pouvez exécuter des commandes telles que Renommer, supprimer, couper, copier ou Coller directement dans l'arborescence au sein de l'application Bloc-Notes. Nous verrons ceci plus en détail plus loin dans ce document.

2.3.1. Nouveau fichier (Espace+n (Espace+1-2-4-5))

Cette commande aura pour effet de fermer tout document ouvert et d'en créer un nouveau que vous pouvez éditer immédiatement. Le document s'ouvre avec un curseur clignotant représenté par les points 7 et 8 en début de ligne indiquant que vous pouvez saisir du texte. Après avoir tapé quelques mots, vous pouvez faire (Espace+S (Espace+2-3-4)) pour sauvegarder votre texte dans le dossier courant. L'appareil affiche "entrer Nom.ext", c'est-à-dire qu'il faudra saisir un nom et une extension séparés par un point, par exemple Essai.txt. Si vous saisissez uniquement un nom sans extension puis la touche entrée, par défaut, l'extension .TXT sera automatiquement ajoutée. Il est recommandé de laisser cette extension par défaut à moins d'avoir une raison précise de la changer. Pour continuer à éditer le document sans lui donner de nom pour l'instant, vous pouvez faire échape Espace+E (Espace+1-5). Note : Vous ne pouvez pas utiliser les caractères suivants dans le nom ou l'extension : « |, \, <, >, ?, ;, * ».

2.3.2. Nouveau dossier Espace+Entrée+N (Espace+1-3-4-5-8)

Vous pouvez créer un nouveau dossier en exécutant la combinaison de touches Espace+Entrée+N (Espace+1-3-4-5-8) lorsque vous êtes dans la liste des fichiers. L'appareil affiche "Entrer nom.dos." et vous pouvez saisir jusqu'à 8 caractères.

2.3.3. Fermer fichier (Espace+E (Espace+1-5))

Cette commande ferme le document en cours. Si celui-ci a été modifié, il vous sera demandé si vous souhaitez sauver les modifications par l'intermédiaire du message suivant: "Sauver? O N A", O pour oui, pour sauver les modifications et fermer le fichier, N pour Non, ce qui aura pour effet de fermer le document sans conserver les changements et A pour Annuler, ce qui vous permettra de revenir au document pour continuer à travailler dans ce dernier. Déplacez-vous avec les joysticks vers la droite ou la gauche pour faire votre choix et appuyez sur Entrée ou tapez simplement la lettre correspondante sur le clavier braille.

Note : Lorsque vous fermez un fichier, un marqueur y sera automatiquement ajouté, de sorte que vous vous retrouverez à l'endroit où vous étiez arrêtés la prochaine fois que vous l'ouvrirez.

2.3.4. Enregistrer fichier (Espace+S (Espace+2-3-4))

Cette fonction sauvera toutes modifications effectuées sur le document en cours d'édition et celui-ci sera placé dans le dossier courant, ce qui vous sera indiqué par un message sur l'afficheur. S'il n'a jamais été enregistré sous un nom précis, vous serez invités à lui en donner un par le biais du message "Entrer Nom.ext". Appuyez sur Entrée (point 8) pour valider. Dans le cas où vous souhaiteriez annuler l'enregistrement et retourner au document, faites échape (Espace+e). Une fois le fichier sauvegardé à l'aide de cette commande, vous vous retrouvez à nouveau dans l'édition de celui-ci.

Par défaut, quand vous allumez les blocs-notes Seika, tout document sera sauvegardé à la racine de la carte mémoire. Pour sauver le fichier dans un dossier différent, il vous faudra tout d'abord entrer dans le dossier de destination avant de créer le nouveau fichier. Pour cela, Dans la liste des fichiers de l'application Bloc-notes, choisissez le dossier dans l'arborescence en utilisant les joysticks et appuyez sur Entrée pour l'ouvrir. Vous avez également la possibilité de créer un nouveau sous-dossier à l'aide de la commande Espace+Entrée+n. Une fois votre sélection effectuée, vous pouvez créer le nouveau fichier avec Espace+N et à partir de maintenant, le document en cours d'édition sera enregistré dans le dossier préalablement choisi quand vous aurez décidé de le faire. Notez bien que le choix de ce dossier ne sera pas conservé au prochain redémarrage de l'appareil et qu'il faudra refaire cette procédure lorsque vous le rallumerez. Dans le cas où vous souhaiteriez sauvegarder un fichier dans un dossier différent de celui que vous aviez choisi avant sa création, vous pourrez l'y déplacer ultérieurement par le biais des fonctions Couper / Copier / coller que nous verrons plus en détail dans la suite de ce manuel.

2.3.5. Enregistrer fichier Sous (Espace+Entrée+S (Espace+2348))

Cette commande a pour but de sauver un fichier ouvert, déjà enregistré et nommé, sous un autre nom. Au message "Entrer Nom.ext", saisissez un nom en conservant l'extension .txt si cela vous convient, puis appuyez sur Entrée. Dans le cas où vous souhaiteriez annuler l'enregistrement et retourner au document, faites échape (Espace+e).

Une fois le fichier sauvegardé à l'aide de cette commande, vous vous retrouvez à nouveau dans l'édition de celui-ci.

2.3.6. Fermeture rapide (Espace+q (Espace+12345))

Cette commande ferme tout document ouvert et vous ramène au menu principal. Si des modifications n'ont pas été sauvegardées dans un document en cours d'édition, il vous sera demandé si vous souhaitez le faire par le biais du message "Sauver? O N A". Note : Lorsque vous fermez ou enregistrez un fichier, un marqueur y sera automatiquement ajouté, de sorte que vous vous retrouverez à l'endroit où vous étiez arrêtés la prochaine fois que vous l'ouvrirez.

2.3.7. Rechercher Espace+f (espace+124)

Cette commande vous permettra de rechercher une chaîne de caractères vers le bas ou vers le haut d'un document, à partir de l'endroit où se trouve le curseur. Exécutez Espace+f, saisissez le mot recherché et appuyez sur Entrée pour initier la recherche.

2.3.8. Rechercher le suivant Espace+Entrée+F (Espace+1248))

Ceci recherchera, en allant vers la fin du documents, les occurrences suivantes de la chaîne de caractères précédemment saisie dans le champ de recherche.

2.3.9. Rechercher le précédent Espace+Backspace+F (Espace+1247))

A l'inverse, cette commande permet de rechercher les occurrences précédentes du terme recherché, en remontant donc vers le début du document.

2.3.10. Placer un signet Espace+m Espace+134)

Cette commande place un marqueur ou signet dans un fichier, à la ligne sur laquelle se trouve le curseur. Ces signets sont conservés même après la fermeture du document et Vous pourrez passer d'un marqueur à l'autre au sein de votre document à l'aide de la fonction "aller au signet". Il est possible de placer jusqu'à 10 signets dans un même fichier.

2.3.11. Aller au signet Espace+j (Espace+245))

Comme son nom l'indique, cette fonction vous permet d'atteindre un signet. Pour passer au signet suivant si vous en avez créé plusieurs, utiliser Espace+J ou Espace+Entrée+J. Pour revenir au signet précédent

2.3.12. Supprimer un signet (Espace+Entrée+d (Espace+1-4-5-8

Pour supprimer un signet en cours, exécutez la commande Espace+D.

2.3.13. Sélectionner du texte (Espace+Entrée (Espace+8))

La commande de sélection vous permet de marquer une portion de texte afin de la supprimer, la copier ou encore la déplacer. Pour sélectionner un bloc de texte, il faut procéder comme suit:

- Avec un curseur routine, placez-vous sur le premier caractère du bloc à sélectionner et exécutez le raccourci Espace+Point 8 pour marquer le début de la sélection. Tous les points se mettent à clignoter sur le caractère sélectionné;
- Avec un curseur routine, placez-vous sur le dernier caractère du bloc à sélectionner et faites le raccourci Espace+Point 8 pour marquer la fin de la sélection. Si tout s'est bien passé, le bloc ainsi délimité sera souligné par les points 7 et 8 et vous pourrez dès lors le supprimer ou encore le couper / copier afin de le coller autre part dans le document. Pour annuler la sélection, utiliser la commande Espace+point 7.

2.3.14. Copier du texte (Espace+C (Espace+1-4))

Pour copier le bloc de texte sélectionné, appuyez sur Espace+C.

2.3.15. Couper du texte (Espace+X (Espace+1-3-4-6))

Pour couper le bloc de texte sélectionné, appuyez sur Espace+C. La différence entre copier et couper réside dans le fait que si vous "coupez" la sélection pour la coller ailleurs dans votre document, celle-ci est supprimée de sa position d'origine pour être déplacée au nouvel emplacement. La fonction Copier, quant à elle, vous permet de dupliquer un bloc de texte afin de la placer ailleurs et ne supprime donc pas le bloc sélectionné de votre document.

2.3.16. Coller le texte (Espace+V (Espace+1-2-3-6))

Pour coller la sélection autre part dans le document courant, placez le curseur à l'endroit désiré et exécutez la combinaison de touches Espace+C.

2.3.17. Supprimer (Backspace (7)), Espace+D (Espace+1-4-5))

Pour supprimer le caractère précédant celui se trouvant sous le curseur, utilisez la touche Backspace (le point 7). Pour supprimer le caractère sur lequel se trouve le curseur et les suivants, utilisez Espace+D. Pour supprimer un bloc de texte, utilisez Espace+D. Cette fonction de suppression de blocs n'est disponible que si une portion de texte est sélectionnée en utilisant la méthode précédemment décrite.

2.3.18. Obtenir votre position dans le document (espace+é (Espace+1-2-3-4-5-6))

Il est possible d'avoir une idée de votre positionnement au sein d'un document en cours de lecture ou d'édition. L'information délivrée est basée sur la taille du fichier en octets. Pour afficher cette information, exécutez la combinaison de touches Espace+é. Si par exemple le fichier courant fait 1082 Octets, en fonction de l'endroit où vous vous trouvez dans le document, l'information indiquée pourra être 342 / 1082 ou encore 662 / 1082 si vous déplacez le curseur plus loin dans le fichier.

2.3.19. Copier / couper / coller de fichiers (Espace+C, Espace+X, Espace+V

Ces commandes vous permettent de copier, couper (déplacer) ou coller des fichiers dans des dossiers. Elles fonctionnent également pour copier des éléments de la carte mémoire vers une clé USB et inversement. Dans la liste des fichiers, faites Espace+c pour copier un élément dans le presse-papiers, Espace+x pour le couper et Espace+v pour le coller dans le dossier de votre choix.

2.3.20. Supprimer un élément (Espace+D

Si vous effectuez la commande Espace+D sur un élément de l'arborescence, la question "Supprimer? O N" s'affichera, précédée de la lettre F pour fichier et D pour dossier. Appuyez sur Entrée pour confirmer la suppression ou sur Espace+E pour l'annuler. Si vous supprimez un dossier, tous les éléments qu'il contient seront aussi effacés.

2.3.21. Renommer un élément (Espace+R)

Cette commande vous permet de renommer un fichier ou un dossier. Une fois celle-ci exécutée, le système vous invite à saisir un nom. Appuyez sur Entrée pour valider.

2.3.22. Défilement automatique (Espace+JD_droite)

Cette commande permet de faire défiler le texte de façon automatique. Activer ce défilement en maintenant la touche Espace enfoncée tout en

poussant le joystick de droite vers la droite. Pour accélérer la vitesse du défilement automatique, poussez le joystick de droite vers la droite et pour le réduire, poussez-le vers la gauche. Appuyez sur Entrée pour arrêter le défilement automatique.

2.4. Gestion fichiers

Cette application vous permettra de gérer les fichiers et dossiers présents sur la carte mémoire ou sur une clé USB connectée à l'appareil. Sélectionnez le média ("Carte SD" ou "Clé USB" puis faites Entrée pour afficher son contenu. Vous pouvez dès lors faire défiler les éléments à l'aide des joysticks vers le bas ou vers le haut et utiliser les touches de défilement droite et gauche pour afficher la date de modification du fichier ou dossier sélectionné. Faites Entrée sur l'élément choisi pour l'ouvrir.

2.4.1. Nouveau fichier (Espace+n (Espace+1-2-4-5))

Une fois cette commande exécutée, Le document s'ouvre avec un curseur clignotant représenté par les points 7 et 8 en début de ligne indiquant que vous pouvez saisir du texte. Après avoir tapé quelques mots, vous pouvez faire (Espace+S (Espace+2-3-4) pour sauvegarder votre texte dans le dossier courant. L'appareil affiche "entrer Nom.ext", c'est-à-dire qu'il faudra saisir un nom et une extension séparés par un point, par exemple Essai.txt. Si vous saisissez uniquement un nom sans extension puis la touche entrée, par défaut, l'extension .TXT sera automatiquement ajoutée. Il est recommandé de laisser cette extension par défaut à moins d'avoir une raison précise de la changer. Pour continuer à éditer le document sans lui donner de nom pour l'instant, vous pouvez faire échape Espace+E (Espace+1-5). Note : Vous ne pouvez pas utiliser les caractères suivants dans le nom ou l'extension : « |, \, <, >, ?, ;, * ».

2.4.2. Nouveau dossier Espace+Entrée+N (Espace+1-3-4-5-8)

Vous pouvez créer un nouveau dossier en exécutant la combinaison de touches Espace+Entrée+N (Espace+1-3-4-5-8 lorsque vous êtes dans la liste des fichiers. L'appareil affiche "Entrer nom dos." et vous pouvez saisir jusqu'à 8 caractères.

2.4.3. Supprimer (Espace+D)

Si vous effectuez la commande Espace+D sur un élément de l'arborescence, la question "Supprimer? O N" s'affichera, précédée de la lettre F pour fichier et D pour dossier. Appuyez sur Entrée pour confirmer la suppression ou sur Espace+E pour l'annuler. Si vous supprimez un dossier, tous les éléments qu'il contient seront aussi effacés.

2.4.4. Renommer (Espace+R)

Avec la combinaison de touches Espace+r, vous pourrez renommer l'élément sélectionné. Saisissez un nouveau nom puis confirmez par Entrée ou annulez par échap (espace+e. Si un élément du même nom existe déjà, vous en serez informés.

2.4.5. Rechercher un fichier (Espace+F)

Pour rechercher un fichier dans le dossier courant, appuyez sur Espace+F, saisissez une chaîne de caractères et validez avec Entrée. Si un fichier correspondant à la requête précédemment saisie a été trouvé, son nom s'affichera. Dans le cas contraire, l'appareil émettra un signal sonore.

2.4.6. Rechercher le suivant (Espace+Entrée+F)

Exécutez cette commande si vous souhaitez trouver le fichier suivant contenant la requête précédemment saisie. Dans le cas où vous n'avez pas utilisé la commande rechercher juste avant ou si aucun fichier correspondant n'a été trouvé, un signal sonore sera émis.

2.4.7. Rechercher le précédent (Espace+Backspace+F)

Exécutez cette commande si vous souhaitez trouver le fichier précédent contenant la requête précédemment saisie. Dans le cas où vous n'avez pas utilisé la commande rechercher juste avant ou si aucun fichier correspondant n'a été trouvé, un signal sonore sera émis.

2.4.8. Copier / couper / coller de éléments (Espace+C, Espace+X, Espace+V)

Ces commandes vous permettent de copier, couper (déplacer) ou coller des fichiers ou dossiers. Elles fonctionnent également pour copier des éléments de la carte mémoire vers une clé USB et inversement. Dans la liste des fichiers, faites Espace+c pour copier un élément dans le presse-papiers, Espace+x pour le couper et Espace+v pour le coller dans le dossier de votre choix.

2.5. Lire

L'application Lire vous permet de consulter des documents à partir de la carte Micro SD de l'appareil ou d'une clé USB connectée à ce dernier. Il n'y a pas de limite de taille en ce qui concerne les fichiers supportés et Seika prend en charge les fichiers TXT, ainsi que les fichiers de type braille tels que BRL, BRF etc. Si l'extension du fichier est TXT, l'affichage se fera par défaut en 8 points contrairement aux fichiers de type braille qui s'afficheront en 6 points. L'application supporte les noms longs et les dossiers multi-niveaux. Si le nombre de cellules ne suffit pas à afficher le nom en une seule fois, utilisez les touches de défilement afin de le lire dans son intégralité ainsi que la taille du fichier et sa date de modification.

Quand vous ouvrez l'application, il vous faudra tout d'abord sélectionner le support de lecture, carte SD ou clé USB et confirmez votre choix avec Entrée par exemple. Il ne vous reste plus qu'à utiliser les commandes vues précédemment pour sélectionner le document à lire.

Sachez enfin qu'un signet est automatiquement posé à l'endroit où vous interrompez votre lecture quand vous fermez votre fichier, afin de pouvoir reprendre votre lecture là où vous l'aviez laissé.

2.5.1. Défilement automatique (Espace+JD_droite)

Cette commande permet de faire défiler le texte de façon automatique. Activer ce défilement en maintenant la touche Espace enfoncée tout en poussant le joystick de droite vers la droite. Pour accélérer la vitesse du défilement automatique, poussez le joystick de droite vers la droite et pour le réduire, poussez-le vers la gauche. Appuyez sur Entrée pour arrêter le défilement automatique.

2.5.2. Rechercher Espace+f)

Cette commande vous permettra de rechercher une chaîne de caractères vers le bas ou vers le haut d'un document, à partir de l'endroit où se trouve le curseur. Exécutez Espace+f, saisissez le mot recherché et appuyez sur Entrée pour initier la recherche. Si une occurrence a été trouvée, le curseur s'y déplacera automatiquement. Dans le cas contraire, le curseur ne bougera pas et un message en braille vous indiquera que rien n'a été trouvé.

2.5.3. Rechercher le suivant Espace+Entrée+F)

Ceci recherchera, en allant vers la fin du documents, les occurrences suivantes de la chaîne de caractères précédemment saisie dans le champ de recherche. Si la commande rechercher n'a pas été utilisé juste avant ou si rien n'a été trouvé, un signal sonore sera émis.

2.5.4. Rechercher le précédent (Espace+Backspace+F)

A l'inverse, cette commande permet de rechercher les occurrences précédentes du terme recherché précédemment, en remontant donc vers le début du document. Si la commande rechercher n'a pas été utilisé juste avant ou si rien n'a été trouvé, un signal sonore sera émis.

2.5.5. Placer un signet (Espace+M)

Cette commande place un marqueur ou signet dans un fichier, à la ligne sur laquelle se trouve le curseur. Ces signets sont conservés même après la fermeture du document et Vous pourrez passer d'un marqueur à l'autre au sein de votre document à l'aide de la fonction "aller au signet". Il est possible de placer jusqu'à 10 signets dans un même fichier.

2.5.6. Aller au signet (Espace+j)

Comme son nom l'indique, cette fonction vous permet d'atteindre un signet. Pour passer au signet suivant si vous en avez créé plusieurs, utiliser Espace+J ou Espace+Entrée+J. Pour revenir au signet précédent

Pour fermer le fichier en cours de lecture et revenir à la liste des fichiers et dossiers, exécutez la commande Espace+E. Vous pouvez également utiliser la commande Espace+Q qui aura pour effet de fermer le fichier en cours et de vous ramener directement au menu principal.

2.6. Connexion USB

A l'aide de cette fonction, vous serez en mesure d'utiliser votre bloc-notes Seika en tant qu'afficheur et/ou clavier Braille USB, par l'intermédiaire d'un lecteur d'écran installé sur votre PC. Seika est compatible avec les revues d'écran les plus utilisées telles que JAWS, Window-eyes, NVDA, ou VoiceOver.

Une fois ce mode activé sur le l'appareil, ce dernier est en attente et vous pouvez démarrer votre lecteur d'écran. Pour connecter votre bloc-notes Seika à l'ordinateur, vous pouvez procéder encore plus rapidement en allumant simplement votre bloc-notes Seika, puis sans appuyer sur aucune autre touche de ce dernier, connectez votre câble USB et lancez votre lecteur d'écran.

2.7. Connexion Bluetooth

Cette application permet la connexion sans fil du Mini Seika à un périphérique compatible comme un smartphone ou un ordinateur. Après avoir lancé cet utilitaire, le message "bt nom > tsm ***" s'affichera 2 secondes plus tard, les * représentant le numéro de série de votre appareil. Il ne vous reste plus qu'à taper le code de jumelage 0000 quand il vous sera demandé sur l'autre périphérique afin d'initier la communication Bluetooth avec l'appareil. Une fois le jumelage effectué avec succès, il n'est plus nécessaire de retourner dans le menu Bluetooth. Allumez simplement votre bloc-notes Seika, puis sans appuyer sur aucune autre touche de ce dernier, déverrouillez l'écran de votre smartphone ou tablette. La connexion s'établira au bout de quelques secondes si le lecteur d'écran est lancé.

2.8. Horloge

Cette application affiche l'heure et la date. Elle comprend 5 sous-menus.

2.8.1. Heure

Ce menu permet d'afficher l'heure courante au format 12 ou 24 heures sous la forme hh:mm:ss. Par exemple, s'il est actuellement 20 heures, 8 minutes et 12 secondes, vous pourrez lire: 20:08:12. Si vous optez pour un affichage au format 12 heures (voir plus loin), l'appareil indiquera pour cette même heure: 08:08:12 Pm, la mention PM signifiant après midi et AM avant midi. Vous pouvez utiliser Espace+E pour sortir de ce menu. Rappelez-vous également que vous pouvez consulter l'heure en cours depuis n'importe où dans le système (bloc-notes, gestion fichiers etc) en exécutant la combinaison de touches Espace+T.

2.8.2. Date

Cette fonction vous permet d'afficher la date actuelle sous la forme: jj/mm/aa, précédé des 3 premières lettres du jour courant. Par exemple, si nous sommes le jeudi 15 octobre 2015, vous pourrez lire: Jeu 15/10/15. Pour sortir du menu, vous pouvez appuyer sur Espace+E.

2.8.3. Régler heure

Validez sur cette option avec Entrée pour modifier l'heure courante. Vous pouvez pousser l'un des joysticks vers la droite ou vers la gauche ou encore appuyer sur une routine curseur pour vous placer sur le chiffre à modifier et le saisir au clavier. Une fois fait, appuyez sur Entrée pour valider l'heure ou Espace+E pour sortir.

2.8.4. Régler date

Validez sur cette option avec Entrée pour modifier la date courante. Vous pouvez pousser l'un des joysticks vers la droite ou vers la gauche ou encore appuyer sur une routine curseur pour vous placer sur le chiffre à modifier et le saisir au clavier. Une fois fait, appuyez sur Entrée pour valider la date ou Espace+E pour sortir.

2.8.5. Format 12/24h

Utilisez cette option pour définir le format d'affichage de l'heure, 12 ou 24 heures. Placez-vous sur l'option souhaitée avec une routine curseur et validez avec Entrée.

2.9. Calculatrice

Grâce à cette calculatrice, vous aurez la possibilité d'effectuer des calculs basiques tels que soustractions, additions, multiplications et divisions mais également des fonctions scientifiques telles que Sinus, cosinus etc.

2.9.1. Opérations de base

Ci-dessous, vous trouverez la liste des opérateurs disponibles avec leurs correspondances en points braille. Nous vous recommandons d'utiliser la calculatrice en basculant en mode 6 points avec la commande Espace+p pour éviter toutes erreurs

Fonction	Opérateur	Braille (6 points)	Braille (8 points)
Addition	+	2-3-5	2-3-5-7-8
Soustraction	-	3-6	3-6
Multiplication	*	3-5	3-5
Division	/	3-4	3-4
Séparateur décimal	.	2-5-6	2-5-6
Égal	Entrée (point 8), ou joystick_centre	Entrée (point 8), ou joystick_centre	
Parenthèse gauche	(1-2-3-5-6	1-2-3-5-6
Parenthèse droite)	2-3-4-5-6	2-3-4-5-6
Supprimer le chiffre à gauche du curseur	Backspace (7)	Backspace (7)	
Supprimer le chiffre sous le curseur	Espace+D	Espace+D	

Par exemple, si vous souhaitez obtenir le résultat de l'addition 1+2, vous devez saisir 1+2 l'un après l'autre puis valider avec Entrée, ce qui donnera 1+2=3. Si l'opération est trop longue pour tenir sur une seule ligne, vous pouvez utiliser les touches de défilement gauche et droite pour la lire. Si vous voulez entrer une nouvelle opération, vous pouvez la saisir directement, ce qui aura pour effet d'effacer la précédente. Bien sûr, vous pouvez également utiliser le résultat de la précédente opération pour en commencer une nouvelle sur la même ligne.

2.9.2. Opérations avancées

La calculatrice vous permet également d'effectuer des opérations plus complexes dites scientifiques. En voici la liste:

Fonction	opérateur	Points braille
----------	-----------	----------------

Fonction	opérateur	Points braille
exp(x) (fonction exponentielle)	e	1-5
ln(x) (logarithme naturel, x>0)	n	1-3-4-5
log10(x) (logarithme base-10, x>0)	l	1-2-3
sqrt(x) (racine carré, x>0)	q	1-2-3-4-5
cbrt(x) (racine cubique)	u	1-3-6
sin(x) (sinus)	s	2-3-4
cos(x) (cosinus)	c	1-4
tan(x) (tangente)	t	2-3-4-5
pow(x,y) (puissance)	p	1-2-3-4
Pourcentage	%	3-4-6-8
PI	y	1-3-4-5-6

Pour les fonctions trigonométriques, vous pouvez saisir "r" pour les radians et "d" pour les degrés. Par exemple, si vous souhaitez obtenir le résultat de l'opération $12+\sin(\text{PI}/6)$ en radians, vous devrez entrer le nombre 12, le signe plus (+), la lettre s pour sinus, la lettre r pour radians, la lettre y pour le nombre PI, le signe division (/), le chiffre 6 et appuyer sur Entrée (point (8)). L'affichage indiquera l'équation suivie de son résultat: $12+\sin(\text{rPI}/6)=12.5$.

Pour le calcul d'un pourcentage, vous devrez saisir les chiffres immédiatement suivis du signe de pourcentage (%). Une fois ce signe entré, les chiffres précédemment saisis seront convertis dans leur valeur en pourcentage. Par exemple, $20+10\%$ est égal à $20+2$. Vous verrez le nombre 22 juste après avoir saisi le signe % puisque 2 correspond à 10% de 20. Donc, le résultat que vous obtiendrez sera 22.

2.10. Outils

L'application Outils vous donne accès au centre d'informations de votre appareil. Vous pouvez, au sein de ce menu Outils, exécuter deux combinaisons de touches spécifiques: Espace+M qui active ou désactive les signaux sonores et Espace+R qui restaure les paramètres à leur valeur par défaut: Format heure 24h, mise en veille (1 minute), signaux sonores (activés), code braille (6 points), vitesse de défilement automatique (moyenne).

2.10.1. Alimentation

Grâce à ce menu, vous obtiendrez des informations sur la charge de la batterie, en pourcentage. Lorsque le niveau de batterie passe en dessous de 15%, l'appareil émet 3 bips descendants toutes les 15 minutes. Une fois connecté au chargeur secteur ou à un ordinateur via le câble USB, 2 bips montants seront émis et un bref message sera affiché. Le chargement complet de la batterie sera signalé par 3 bips montants et également par un message sur l'afficheur.

2.10.2. Mise à jour

Cette fonction permet de mettre à jour le micrologiciel interne de votre bloc-notes, que vous pourrez toujours télécharger à partir de [cette page](#). Une fois fait, procédez come suit:

1. Décompresser l'archive téléchargée et placer le fichier portant l'extension .bin correspondant à votre appareil (voir note plus bas) directement à la racine d'une clé USB.
2. Connectez la clé USB sur le port situé sur le côté gauche de l'appareil.
3. Dans le menu Outils, activer Mise à jour.
4. Au bout de quelques secondes, l'appareil affiche un message en anglais "updating wait""".
5. Après encore quelques secondes et si tout s'est bien déroulé, un autre message, "restart pls" s'affiche, vous invitant à redémarrer le bloc-notes. Pour vérifier que vous êtes bien à jour à la dernière version, rendez-vous dans le menu Outils puis A propos.

Si la mise à jour semble bloquée ou prend trop de temps, pas de panique. Vous pouvez forcer celle-ci à nouveau en éteignant votre Seika puis en le rallumant, tout en maintenant la combinaison de touches Espace+136 (Espace+U). Rappelez-vous, cette combinaison de touches devra être faite tout en basculant l'interrupteur vers le bas, simultanément.

Note: Veillez bien à mettre à jour votre appareil avec le fichier .BIN correspondant à votre modèle en fonction de la nomenclature suivante (ou X correspond aux numéros de version): * Mini Vx.xxx.BIN: Modèle bloc-notes Mini Seika 16 * SD24 Vx.xxx.BIN: Modèle bloc-notes Seika 24 * SD40 Vx.xxx.BIN: Modèle bloc-notes Seika 40.

3. À propos de ce guide d'utilisation

Toute reproduction de ce document, qu'elle soit totale ou partielle, est strictement interdite sans un accord écrit de la part de la société Accessolutions. Par ailleurs, son contenu est susceptible de faire l'objet de modifications ou de révisions sans préavis. Pour toute question, précision ou commentaire sur ce document ou si vous souhaitez le publier sur votre site Internet, merci de nous contacter en utilisant les

informations ci-dessous :

- ACCES'SOLUTIONS - Paris
 - 170, rue Raymond Losserand - 75014 PARIS
 - Tél : 01 43 44 02 02
 - Fax : 01 82 83 19 82
 - Courriel : contact@accessolutions.fr
- ACCES'SOLUTIONS - Toulouse
 - 11, place Esquirol - 31000 Toulouse
 - Tél : 05 67 80 08 08
 - Fax : 01 82 83 19 82
 - Courriel : contact@accessolutions.fr
- ACCES'SOLUTIONS - Grenoble (Service administratif / facturation)
 - 24, rue Lamartine - 38320 Eybens
 - Tél : 01 43 44 02 02
 - Fax : 01 82 83 19 82
 - Courriel : contact@accessolutions.fr